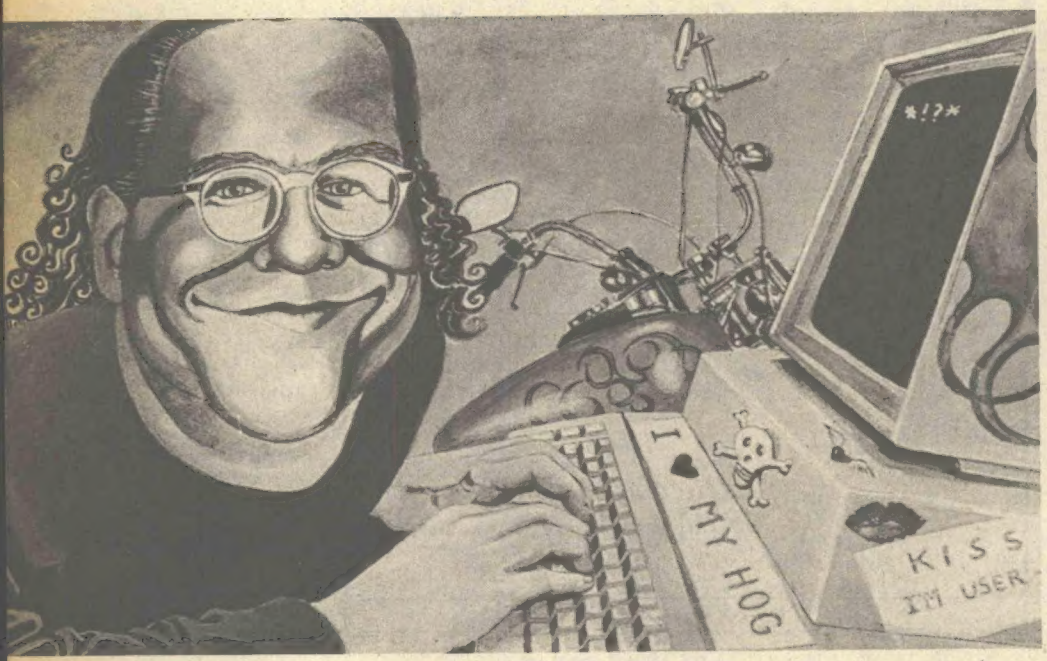
รีวิว
พ.อ.เชิดพงษ์ วิมุกตะลพ

เรียกใช้โปรแกรมสะดวกขึ้นด้วย AUTO MENU 4.7



โปรแกรมสร้างระบบเมนู เพื่อเรียกใช้โปรแกรมอื่น ได้ง่ายขึ้น

ท่านผู้อ่านที่ติดตามอ่านนิตยสารไมโครคอมพิวเตอร์มาโดยตลอด คงได้รู้จักกับโปรแกรมออโต้เมนู ซึ่งผู้เขียนได้แนะนำไว้ในนิตยสารไมโครคอมพิวเตอร์ฉบับที่ 59 แล้ว ในฉบับนี้ผู้เขียนใคร่ขอแนะนำให้ท่านผู้อ่านได้รู้จักกับออโต้เมนู 4.7 ซึ่งเป็นเวอร์ชันที่ได้พัฒนาปรับปรุงให้มีขีดความสามารถและอำนวยความสะดวกในการใช้งานให้แก่ผู้ใช้ได้มากกว่าเวอร์ชัน 4.0 ซึ่งได้แนะนำไปแล้ว ในการแนะนำออโต้เมนู 4.7 ในฉบับนี้ผู้เขียนขอเน้นในส่วนที่ได้ปรับปรุงเพิ่มเติมจากรุ่น 4.0

ความเป็นมา

ออโต้เมนูเป็นโปรแกรมอำนวยความสะดวกในการเรียกใช้โปรแกรมใช้งานอื่น ๆ ในลักษณะเมนูถูกสร้างและพัฒนาโดย Magee Enterprises ประเทศสหรัฐอเมริกา เวอร์ชันแรกออกสู่ตลาดเมื่อ พ.ศ. 2530 ต่อมาได้พัฒนาเป็นเวอร์ชัน 4.0 ออกสู่ตลาดเมื่อเดือนพฤษภาคม 2530 และเมื่อเดือนกันยายน 2533 ก็ได้ออกเวอร์ชัน 4.7 สู่ตลาด

ส่วนประกอบ

ออโต้เมนู 4.7 ประกอบด้วยไฟล์ต่าง ๆ บรรจุอยู่ในดิสเกตต์ ขนาด 5¼ นิ้ว จำนวน 1 แผ่น หรือในดิสเกตต์ขนาด 3.5 นิ้ว จำนวน 1 แผ่นเช่นกัน ไฟล์หลัก ๆ มีดังนี้

1. AUTOMENU.COM เป็นไฟล์หลักของออโต้เมนู มีขนาด 22,832 ไบต์

2. AUTOMAKE.COM เป็นไฟล์ที่ใช้สำหรับการสร้างและการแก้ไขไฟล์ .MDF ซึ่งเป็นไฟล์เมนู มีขนาด 51,952 ไบต์

3. AUTOCUST.COM เป็นไฟล์ที่ใช้สำหรับปรับค่าต่าง ๆ ในไฟล์ AUTOMENU.COM เช่นการแสดงผลหรือสีของส่วนต่าง ๆ บนเมนู มีขนาด 9600 ไบต์

4. INSTALL.MDF เป็นไฟล์ประกอบของไฟล์หลัก ใช้สำหรับการ

INSTALL โปรแกรมออโต้เมนูลงฮาร์ดดิสก์

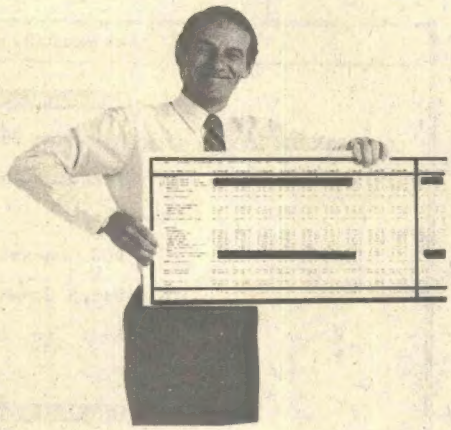
5. AUTOMENU.MDF เป็นไฟล์ประกอบของไฟล์หลัก ใช้สำหรับแสดงเมนูหลัก

คุณสมบัติ

ออโต้เมนูเป็นโปรแกรมที่ช่วยให้การเรียกใช้โปรแกรมต่าง ๆ ในฮาร์ดดิสก์ ซึ่งมีอยู่หลายโปรแกรมและแยกเก็บไว้ในซับไดเรคทอรีต่าง ๆ รวมทั้งคำสั่งดอสต่าง ๆ เป็นไปด้วยความรวดเร็วสะดวกและง่ายดายด้วยการกดปุ่มเพียง 2-3 ปุ่มเท่านั้น แต่ก่อนอื่นเราจะต้องนำคำสั่งที่ใช้เรียกโปรแกรมเหล่านั้น รวมทั้งคำสั่งใน Batch File ที่เกี่ยวข้องกับการเรียกใช้โปรแกรมเหล่านั้น ตลอดจนคำสั่งดอสที่ต้องการใช้ไปเก็บไว้ในไฟล์เมนูหลักชื่อ AUTOMENU.MDF เสียก่อน ในไฟล์หลักนี้จะมีวิธีเขียนโปรแกรมซึ่งจะทำให้คำสั่งหรือชื่อโปรแกรมที่เราใส่ไว้ ทำงานในลักษณะการแสดงเป็นเมนูให้ผู้ใช้เลือกบนจอภาพ วิธีดังกล่าวเรียกว่า MDL หรือ Menu Definition Language หรือภาษาในการกำหนดเมนู MDL นี้ จะประกอบด้วยการใช้เครื่องหมายคำสั่ง ได้แก่ % . * ? ^ < > – + ! = @ # และ [ซึ่งแต่ละคำสั่งมีหน้าที่ต่าง ๆ กันไป

การติดตั้ง

การจะใช้งานออโต้เมนู 4.7 ให้ได้เต็มขีดความสามารถและอำนวยประโยชน์กับผู้ใช้มากที่สุดด้วย จะต้องติดตั้งลงในฮาร์ดดิสก์ ที่เราใช้งานอยู่ ซึ่งออโต้เมนู 4.7 มีไฟล์สำหรับการติดตั้งตัวมัน



เอาลงสู่ฮาร์ดดิสก์อยู่แล้ว ไฟล์นั้นก็คือ INSTALL.BAT

โดยทั่วไปแล้วเรามักจะติดตั้งออโต้เมนูลงในไดรฟ์ C: ซึ่งเป็นฮาร์ดดิสก์มากกว่า การติดตั้งในไดรฟ์อื่น ๆ เพราะจะได้ประโยชน์ในแง่ที่สามารถบูตเครื่องแล้วเรียกให้ออโต้เมนูทำงานโดยอัตโนมัติ แต่อย่างไรก็ตามเราสามารถติดตั้งออโต้เมนูลงไดรฟ์อื่น ๆ ได้เหมือนกัน

ขั้นตอนการติดตั้ง

การติดตั้งแบบทั่ว ๆ ไป กระทำได้ตามขั้นตอนดังนี้

1. บูตเครื่องด้วยไดรฟ์ C: จนได้ C:prompt

2. ใส่แผ่นโปรแกรมออโต้เมนู 4.7 ในไดรฟ์ A:

3. ที่ C:prompt พิมพ์คำสั่ง A: INSTALL แล้วกด <Enter>

4. บนจอภาพจะปรากฏคำแนะนำสรุปได้ว่า ผู้ใช้จะถูกถามคำถาม เพื่อนำคำตอบจากผู้ใช้ไปกำหนดการติดตั้งให้เป็นไปตามความต้องการ ในตอนนี้ถ้าผู้ใช้ยังไม่พร้อมจะตอบคำถามก็สามารถกดปุ่ม <Ctrl> <Break> เพื่อยกเลิกการติดตั้ง แต่ถ้าพร้อมที่จะตอบคำถามก็กดปุ่มใด ๆ เพื่อทำงานในขั้นต่อไป

5. จากขั้นตอนที่ 4 ถ้าผู้ใช้กดปุ่มใด ๆ จะปรากฏคำแนะนำหน้าต่อไป สรุปได้ว่าคำถามที่จะถาม 5 ข้อ 4 ข้อ มีคำตอบให้เลือกอยู่แล้ว ผู้ใช้สามารถเลือกคำตอบได้โดยใช้ปุ่มควบคุมเคอร์เซอร์ ซ้าย-ขวา หรือปุ่ม <Spacebar> ควบคุมให้แถบสว่างเลื่อนไปทับคำตอบที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม <Enter>

6. ถ้าในขั้นที่ 5 ผู้ใช้กดปุ่มใด ๆ จะมีการเรียกโปรแกรม AUTOMENU.COM มาทำงาน ประกอบกับไฟล์ INSTALL.MDF และจะแสดงเมนูซึ่งมี 2 รายการคือ

1. การติดตั้งออโต้เมนูลงฮาร์ดดิสก์
2. กลับไปที่ดอส

ให้กดหมายเลข 1

7. จะปรากฏคำแนะนำต่าง ๆ เช่น เมื่อเลือกคำตอบแล้ว คำตอบนั้นจะถูกนำไปใช้ประกอบกับคำถามต่อไป เมื่อตอบครบทุกคำถามแล้วจะมีการแสดงคำตอบทุกข้อ ให้ผู้ใช้ตรวจสอบความถูกต้องครั้งสุดท้าย ก่อนที่จะสั่งให้มีการติดตั้งต่อไป

คำถามแรก ถามชื่อไดรฟ์ที่จะติดตั้ง

ให้ตอบ C: โดยเลื่อนแถบสว่างทับ C: แล้วกดปุ่ม <Enter>

8. คำถามที่ 2 ถามชื่อซับไดเรคทอรีที่จะใช้เก็บออโต้เมนู

ให้ตอบ \AUTOMENU โดยเลื่อนแถบสว่างทับ \AUTOMENU แล้วกดปุ่ม <Enter>

9. คำถามที่ 3 ถามชื่อไดรฟ์ที่เก็บคำสั่งดอส ให้ตอบตามความเป็นจริง เช่น ถ้าเก็บไว้ที่ C: ก็ตอบ C:

10. คำถามที่ 4 ถามชื่อซับไดเรคทอรีที่ใช้เก็บดอสให้พิมพ์ชื่อซับไดเรคทอรีที่เก็บดอสลงไป เช่น \DOS แล้วกดปุ่ม <Enter>

11. คำถามที่ 5 ถามว่าในไฟล์ AUTOEXEC.BAT มีการใช้คำสั่ง path ให้ชี้ไปที่ซับไดเรคทอรีที่เก็บดอสหรือไม่

ให้ตอบ Yes หรือ No ตามความเป็นจริง

12. คำถามที่ 6 ถามว่าจะให้ออโต้เมนูทำงานโดยอัตโนมัติหรือไม่ หลังจากบูตเครื่องแล้ว

ให้เลือกตอบ Yes หรือ No ตามความต้องการ

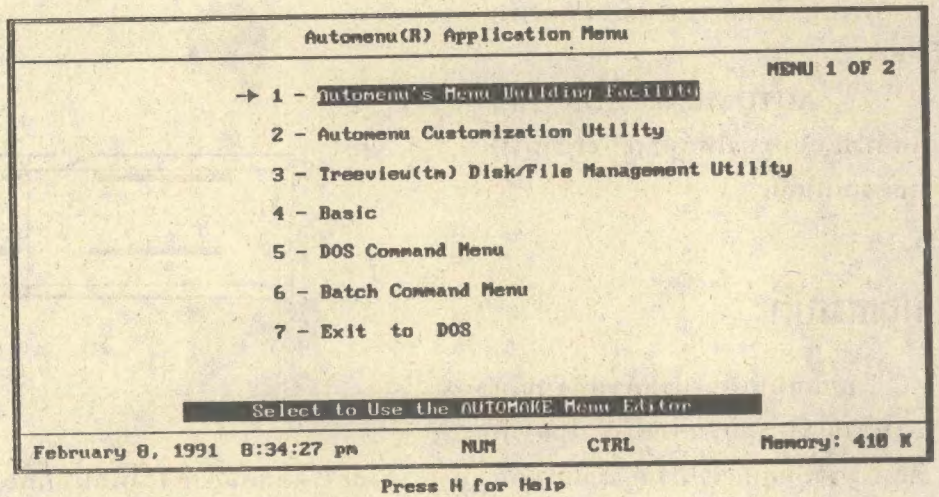
13. คำถามที่ 7 ถามว่าไดรฟ์ที่ใช้ใส่แผ่นออโต้เมนู 4.7 ที่จะใช้ Install คือไดรฟ์อะไร

ให้ตอบ A:

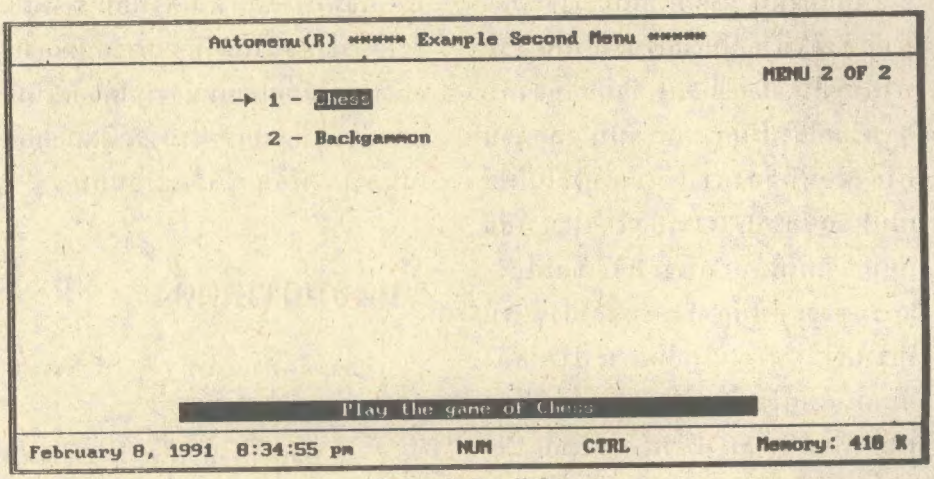
14. จากนั้นจะเป็นการแสดงผลให้เห็นคำตอบที่ได้ตอบไปแล้วทุกข้อให้ผู้ใช้ตรวจสอบความถูกต้องอีกครั้ง ถ้าผู้ใช้เห็นว่าถูกต้องก็ตอบ Yes ถ้ายังไม่ถูกต้องและต้องการแก้ไขใหม่ก็กดปุ่ม <Esc> จะกลับไปเริ่มที่ขั้นตอนที่ 6 ใหม่

15. เมื่อผู้ใช้ตอบ Yes และกดปุ่ม <Enter> ในขั้นที่ 14 แล้ว โปรแกรมจะทำการสร้างซับไดเรคทอรีในไดรฟ์ที่ระบุ เพื่อใช้เก็บโปรแกรมออโต้เมนู 4.7 จากนั้นจะก๊อบปี้ไฟล์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องจากแผ่นในไดรฟ์ A: ไปเก็บไว้ในไดรฟ์และซับไดเรคทอรีที่กำหนด มีการสร้างโปรแกรม AUTOMENU.MDF, มีการตรวจสอบไฟล์ AUTOEXEC.BAT เพื่อปรับ AUTOEXEC.BAT ให้เรียกโปรแกรมออโต้เมนูโดยอัตโนมัติ หลังจากบูตเครื่องแล้ว จากนั้นจะมีคำแนะนำว่าตอนนี้ถ้าเอาแผ่นออโต้เมนูออกจากไดรฟ์ A: แล้วบูตเครื่องใหม่ด้วยไดรฟ์ C: จะได้เมนูหลักของออโต้เมนูบนจอภาพโดยอัตโนมัติ แต่หากต้องการกลับไปที่เมนูการ Install ตามขั้นตอนที่ 6 ก็ให้กดปุ่มใด ๆ จากขั้นตอนที่ 6 กลับสู่ดอสโดยเลือกหมายเลข 2 จะได้ C: prompt

16. เป็นอันเสร็จการติดตั้งออโต้เมนูลงไดรฟ์ C: ต่อจากนี้ไปถ้าต้องการเรียกใช้ออโต้เมนูก็ใช้คำสั่ง AUTO แล้วกดปุ่ม <Enter> จะปรากฏเมนูดังรูปที่ 1 และรูปที่ 2



รูปที่ 1 เมนูหลักที่ได้หลังจากการติดตั้งออโต้เมนูแล้ว



รูปที่ 2 เมนูหลักหน้าที่ 2

ลักษณะการทำงาน

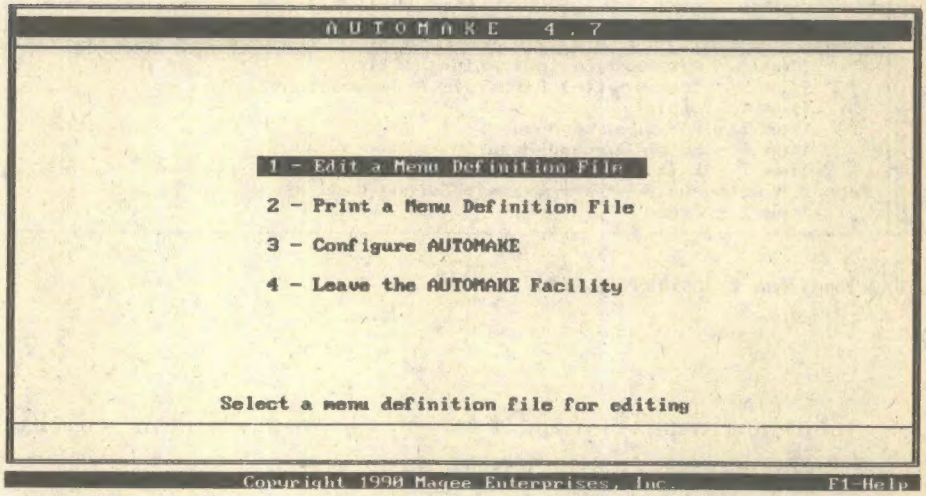
เมื่อมีการเรียกใช้ออโต้เมนูไม่ว่าจะเป็นการเรียกจาก AUTOEXEC.BAT โดยอัตโนมัติหรือการใช้คำสั่ง AUTO ที่ C:prompt ก็ตาม จะมีการทำงานตามลำดับดังนี้ คำสั่ง AUTO จะมีผลทำให้ AUTO.BAT ทำงาน ซึ่งใน AU-

TO.BAT จะมีคำสั่งเรียก AUTOMENU.COM มาทำงาน AUTOMENU .COM จะเรียกไฟล์ AUTOMENU .MDF มาทำงานแสดงเมนูออกทางจอภาพให้ผู้ใช้เลือกใช้งานต่อไป หลังจากเราติดตั้งออโต้เมนูเรียบร้อยแล้ว และเรียก AUTO เป็นครั้งแรกจะได้เมนูดังรูปที่ 1 ซึ่งเป็นเมนูหน้าแรก และรูปที่ 2 เป็นเมนูหน้าที่ 2 ในเมนูหน้าแรกนั้นจะมีรายการเลือกที่ 1 เป็นรายการที่จะเรียกใช้ไฟล์ AUTOMAKE.COM ซึ่งใช้สำหรับ สร้าง/แก้ไข/พิมพ์ไฟล์ .MDF รายการเลือกที่ 2 เป็นรายการที่จะเรียกใช้ไฟล์ AUTOCUST.COM ซึ่งเป็นไฟล์สำหรับการปรับค่าต่าง ๆ ของเมนู เช่น สีหรือการแสดงผลของส่วนต่าง ๆ บนเมนู ตลอดจนการกำหนดไฟล์ .MDF ที่จะใช้เป็น Default เพื่อให้ AUTOMENU.COM เรียกใช้เป็นไฟล์แรก เป็นต้น

ความสามารถที่เพิ่มขึ้น

1. มีเมนูอำนวยความสะดวกในการทำงานของโปรแกรม AUTOMAKE .EXE ซึ่งใช้ในการสร้างหรือแก้ไขหรือพิมพ์ไฟล์ .MDF ดังรูปที่ 3 รายการที่ 1 ใช้สำหรับสร้างหรือแก้ไขไฟล์ .MDF รายการที่ 2 ใช้สำหรับพิมพ์ไฟล์ .MDF ออกทางเครื่องพิมพ์ รายการที่ 3 ใช้ปรับค่าต่าง ๆ ของ AUTOMAKE เช่น การปรับระดับของผู้ใช้, การกำหนดสีให้กับส่วนต่าง ๆ บนเมนูของ AUTOMAKE รายการที่ 4 ใช้เป็นทางออกของโปรแกรม AUTOMAKE

2. มี POP-UP เมนู สำหรับเลือกไฟล์ .MDF มาทำการแก้ไขหรือสั่งพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์ โดยเราสามารถใช้เมาส์ (ถ้ามี) หรือปุ่มควบคุม



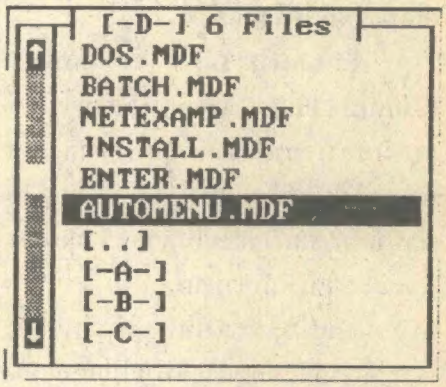
รูปที่ 3 เมนูหลักของ AUTOMAKE

เคอร์เซอร์ควบคุมแถบสว่างให้เลื่อนไปทับชื่อไฟล์ .MDF ที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม <Enter> นอกจากเลือกไฟล์ .MDF ที่อยู่ในไดรฟ์ปัจจุบันแล้ว ยังสามารถจะเลือกไฟล์ .MDF จากไดรฟ์อื่น ๆ ได้ด้วย POP-UP เมนูนี้มีลักษณะดังรูปที่ 4

3. มี POP-UP เมนู เพื่ออำนวยความสะดวกในการใช้งานทุกขั้นตอน

4. มีการกำหนดระดับผู้ใช้ เพื่อให้เหมาะแก่ผู้ใช้ในแต่ละระดับในการสร้างหรือแก้ไขไฟล์ .MDF ระดับผู้ใช้ทั้ง 3 ก็คือ

- Novice หรือผู้ใช้ซึ่งเริ่มใช้ออโต้เมนู



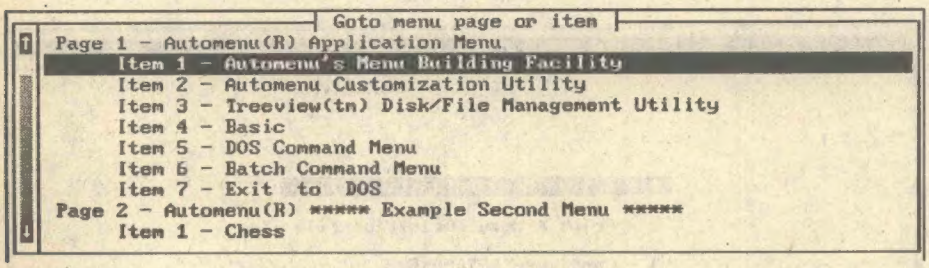
รูปที่ 4 Pop-up Menu สำหรับเลือกไฟล์ .MDF

- Intermediate หรือผู้ใช้ที่คุ้นเคยกับ AUTOMAKE แล้ว

- Advanced หรือผู้ใช้ที่รอบรู้คำสั่งต่าง ๆ ของ AUTOMAKE เป็นอย่างดีแล้ว

Novice Level นั้นจะไม่ยอมให้มีการแก้ไขของเดิม แต่สามารถแทรกรายการเข้าไปใหม่ หรือลบรายการทิ้งไป

Intermediate Level จะมี POP-UP เมนู แสดงเป็นขั้นตอน เพื่อช่วยให้การแก้ไขเป็นไปตามลำดับ เริ่มจากการ



รูปที่ 5 Pop-up Menu ใช้เลือกรายการที่จะแก้ไข

เลือกรายการที่จะแก้ไข การแก้ไขส่วนที่เป็นชื่อรายการและคำอธิบาย และสุดท้ายการแก้ไขคำสั่งต่าง ๆ ที่อยู่ในรายการนั้น ๆ

รูปที่ 6 เป็น POP-UP เพื่อใช้เลือกรายการที่จะแก้ไข

Advanced Level จะมีลักษณะเป็นแบบ Full Screen คือสามารถใช้เคอร์เซอร์เลื่อนไปมาได้ทุกบรรทัด ทุกตำแหน่งในไฟล์ .MDF ที่กำลังแก้ไข ซึ่งทำให้การแก้ไขเป็นไปด้วยความคล่องตัวและรวดเร็วกว่ามาก

ในแต่ละระดับขณะกำลังแก้ไข เราสามารถจะขอดูคำอธิบายในแต่ละขั้นตอนได้โดยกดปุ่ม <F1>

ลำดับการใช้เครื่องหมายคำสั่งในไฟล์ .MDF

การใช้เครื่องหมายคำสั่งในไฟล์ .MDF นั้น มีลำดับการใช้ดังนี้

. คำอธิบาย, ชื่อไฟล์ (ถ้าต้องการใช้)

% ชื่อเมนูหน้าแรก

* รายการเลือกที่ 1

? คำอธิบายรายการเลือกที่ 1

^ รหัสผ่านของรายการเลือกที่ 1 (ถ้าต้องการใช้)

+ คำสั่งระดับดอส (อาจมีได้หลายบรรทัด)

+ .

+ .

+ .

* รายการเลือกที่ 2

.

.

.

% ชื่อเมนูหน้าสอง

* รายการเลือกที่ 1

.

.

.

* รายการเลือกที่ 2

.

.

.

สิ้นสุดไฟล์ .MDF (ใส่ในบรรทัดสุดท้าย)

ในลำดับที่มีการใช้เครื่องหมาย + นั้น อาจมีได้หลายบรรทัด ถ้ายังมีคำสั่งที่ต่อเนื่องกัน และในบรรทัดก่อนที่จะเป็นรายการเลือกต่อไปจะต้องใช้คำสั่ง +AUTO เพื่อให้สามารถกลับคืนมาที่เมนูหลักได้ ไม่เช่นนั้นจะกลับออกไปสู่ดอส

ในลำดับที่มีการใช้คำสั่งดอสนั้น เราอาจใช้เครื่องหมาย – = @ ได้แต่จะใช้ได้อย่างใดอย่างหนึ่งเพียงหนึ่งเครื่องหมายคำสั่งต่อหนึ่งรายการเลือกเท่านั้น

นอกจากนี้เราอาจใช้เครื่องหมาย < > และ [เอามารวมกันได้

เครื่องหมาย + – ! และ = ไม่สามารถใช้รวมกันได้ในรายการเลือกเดียวกัน

เครื่องหมายคำสั่งในไฟล์ .MDF

ตามที่ได้กล่าวไปแล้วว่าในการสร้างไฟล์ .MDF เพื่อใช้เก็บเมนูนั้น ต้องอาศัยเครื่องหมายคำสั่งเป็นตัวกำกับข้อความหรือคำสั่งที่นำมาใช้ในไฟล์ .MDF เครื่องหมายคำสั่งดังกล่าวมีทั้งหมด 14 ตัวคือ % . * ? ^ < > + ! – = [@ # แต่ละตัวใช้นำหน้าข้อความหรือคำสั่งในไฟล์ .MDF เสมอ เครื่องหมายคำสั่งแต่ละตัวมีวิธีการใช้ดังนี้

% ใช้นำหน้าข้อความที่ต้องการให้ปรากฏเป็นชื่อของเมนู ซึ่งมีความยาวได้ไม่เกิน 70 ตัวอักษร

. ใช้นำหน้าข้อความที่เป็นหมายเหตุหรือคำอธิบายในไฟล์ .MDF ข้อความนี้จะไม่ถูก Execute

* ใช้นำหน้าข้อความที่ต้องการให้ปรากฏเป็นรายการเลือก มีความยาวได้ไม่เกิน 50 ตัวอักษร

? ใช้นำหน้าข้อความที่ต้องการให้เป็นคำอธิบายของรายการเลือก มีความยาวได้ไม่เกิน 50 ตัวอักษร

^ ใช้นำหน้าข้อความที่เป็นรหัสผ่านสำหรับรายการเลือก มีความยาวได้ไม่เกิน 30 ตัวอักษร

+ ใช้นำหน้าคำสั่งระดับดอส หรือชื่อไฟล์ .COM .EXE .BAT ใช้ได้หลายบรรทัด ๆ ละ 1 คำสั่ง ในรายการเลือกเดียวกัน

- ใช้นำหน้าคำสั่งระดับดอสเพียง 1 คำสั่ง ต่อ 1 รายการเลือกเมื่อทำงานตามคำสั่งเสร็จจะกลับไปที่เมนูหลักโดยอัตโนมัติทันที

= เหมือน – แต่ต่างกันตรงที่เมื่อทำตามคำสั่งนั้นเสร็จแล้วจะหยุดค้างอยู่ เพื่อรอให้ผู้ใช้กดปุ่มใด ๆ แล้วจึงจะกลับไปที่เมนูหลักตามเดิม

! เหมือน + แต่ต่างกันตรงที่ออโต้เมนูค้างอยู่ในหน่วยความจำ เมื่อทำงานตามคำสั่ง ! สุดท้ายเสร็จแล้วจะกลับไปที่เมนูหลักทันที (ห้ามใช้คำสั่ง ! AUTO)

[ใช้นำหน้าคำสั่งระดับดอส ซึ่งต้องการให้คำสั่งนั้นทำงาน เมื่อตรงกับเวลาที่กำหนดไว้เท่านั้น ระบบเวลาที่กำหนดเป็นแบบเวลาทางทหารคือ ใช้ระบบ 24 ชั่วโมง เช่น เวลา 10:30 pm ต้องเขียนเป็น 22:30 หรือ 7:15 am ต้องเขียนเป็น 07:15

@ ใช้นำหน้าชื่อไฟล์ .MDF ที่ต้องการจะโหลดเข้ามาทำงานต่อ เมื่อเลือกใช้รายการเลือกนี้ สามารถพิมพ์ชื่อไฟล์ได้ยาวไม่เกิน 60 ตัวอักษร ซึ่งรวมถึงชื่อไดรฟ์และ path ด้วย เช่น

@ D: \ PUBLIC \ DOS.MDF

> ใช้นำหน้าข้อความที่ต้องการแสดงเป็นคำอธิบาย หรือคำแนะนำต่าง ๆ บนจอภาพ เช่น อาจจะเป็นคำแนะนำในการเลือกคำตอบ สำหรับคำถามที่จะตามมาในบรรทัดต่อไป

< ใช้นำหน้าคำสั่งระดับดอสหลาย ๆ คำสั่งที่เขียนเรียงต่อกันไปในบรรทัดเดียวกันคั่นด้วยเครื่องหมาย ,

เพื่อให้ผู้ใช้เลือกคำสั่งใดคำสั่งหนึ่ง คำสั่งที่ถูกเลือกนี้จะถูกนำไปเก็บไว้ในตัวแปร % 1 ถึง % 9 ของดอสเพื่อนำไปใช้ประโยชน์ในการเรียกคำสั่งนั้นต่อไป โดยใช้ชื่อตัวแปรแทน

การใช้งานโปรแกรม AUTOMAKE.EXE

AUTOMAKE.EXE เป็นโปรแกรมของออโต้เมนูที่ใช้สำหรับงานสร้าง, แก้ไขหรือพิมพ์ไฟล์ .MDF การเรียกใช้ทำได้โดยพิมพ์คำสั่ง AUTOMAKE ที่ดอส prompt ในซับไดเรคทอรีเดียวกันกับโปรแกรม AUTOMENU หรือเรียกใช้จาก Main Menu ของออโต้เมนูหน้าแรกรายการที่ 1 คือ Automenu's Menu Building, Facility ก็ได้ เมื่อเรียกใช้แล้วจะได้เมนูดังรูปที่ 3 มีรายการให้เลือกดังนี้คือ

1. การแก้ไขไฟล์ .MDF
2. การพิมพ์ไฟล์ .MDF
3. การปรับค่าต่าง ๆ ใน AUTOMAKE
4. ออกจากโปรแกรม AUTOMAKE

การแก้ไขไฟล์ .MDF

ในการแก้ไขไฟล์ .MDF โดยเลือกข้อ 1 นั้น จะมีการทำงานที่แตกต่างกันอยู่ 3 รูปแบบ ขึ้นอยู่กับว่าได้มีการตั้งหรือปรับระดับของผู้ใช้ ซึ่งอยู่ในข้อ 3 ว่าอยู่ในระดับอะไร ดังนั้นจึงขออธิบายตามระดับผู้ใช้ ดังนี้

1. Novice การแก้ไขจะทำไม่ได้ แต่สามารถที่จะเพิ่มรายการใหม่ ซึ่งรวมทั้งคำอธิบายและคำสั่งด้วย เข้าไปไว้ในเมนูได้หรือจะลบทิ้งรายการเลือกต่าง ๆ ก็ทำได้ โดยการใช้ปุ่ม <Ins> และ <Del> ตามลำดับ ในการแทรกบรรทัดใหม่หรือรายการใหม่เข้าไปนั้น ต้องเลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังตำแหน่งที่ต้องการก่อนแล้วจึงกดปุ่ม <Ins> จะมี Box ถามว่าจะให้แทรกรายการด้านบนหรือด้านล่างของบรรทัดที่เคอร์เซอร์อยู่ เมื่อเราเลือกและกดปุ่ม <Enter> แล้ว จะปรากฏ Box สำหรับการป้อนชื่อรายการ, คำอธิบายรายการ, คำสั่ง, path และ Password สำหรับ path นั้นถ้าไม่ทราบเครื่องจะทำการค้นหาให้จากทุกไดรฟ์ และพิมพ์ path ให้เองโดยอัตโนมัติ เมื่อป้อนทุกอย่างเสร็จก็กดปุ่ม <F10> เพื่อกลับไปที่ Main Menu

2. Intermediate การแก้ไขจะทำได้สะดวกสบายกว่า Novice เราสามารถจะเลือก Edit ทีละเมนู ทีละรายการเลือก โดยจะมี Box ขึ้นมาเพื่อให้เราแก้ไขทีละรายการ โดยแก้ไขที่ชื่อและคำอธิบายของรายการเลือกก่อนแล้วกดปุ่ม <F10> จากนั้นจะได้ Box สำหรับแก้ไขรายการคำสั่งต่าง ๆ เฉพาะที่เป็นของรายการเลือกที่กำลังแก้ไขนั้น เมื่อแก้ไขเสร็จกดปุ่ม <F10>

3. Advanced การแก้ไขในระดับนี้จะทำให้สามารถแก้ไขได้ทั้งไฟล์ โดยสามารถเลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังส่วนต่าง ๆ ของไฟล์ได้ทันที เมื่อแก้ไขเสร็จกดปุ่ม <F10>

เมื่อออกมาที่เมนูหลักของ AUTOMAKE แล้วต่อไปถ้าต้องการเซฟลงดิสก์ก็เลือกข้อ 4 เครื่องจะแจ้งให้เราทราบว่ามีการเปลี่ยนแปลงแก้ไขไฟล์ ต้องการเซฟให้ยืนยันโดยเลือก <OK> ถ้าต้องการใช้รหัสผ่านด้วยให้เลือก <password>

ในการแก้ไขในระดับต่าง ๆ จะมีปุ่มที่ใช้ช่วยงานมากน้อยต่างกัน เราสามารถกดปุ่ม <F1> เพื่อดูคำแนะนำเกี่ยวกับการใช้ปุ่มเหล่านี้ได้ รูปที่ 6 แสดงรายการและหน้าที่ของปุ่มต่าง ๆ ที่สามารถเรียกใช้งานได้ ในการแก้ไขระดับ Advanced

```
Advanced Editor Help

The following keys are active while in the Advanced Editor:

Keystroke    Description
---------    -----------
Spacebar     When in column 2, displays a command menu
  F3         Insert a blank line above the current line
  F4         Delete the current line
 F10         Quit editing
Alt-B        Show other MDFs in the edit buffer
Alt-D        Delete the current line
Alt-F        Find a string in the current file
Alt-G        Go to a particular menu page and item
Alt-I        Insert a blank line above the current line
Alt-L        Load another MDF
Alt-N        Switch to the next MDF in the edit buffer
Alt-O        Change the filename of the current MDF
Alt-P        Find the location of a file (Path)
Alt-W        Write the current file to disk

          Press ESC to continue.
```

รูปที่ 6 ข้อความช่วยเหลือในระดับ Advanced

การพิมพ์ไฟล์ .MDF

เมื่อเลือกรายการที่ 2 ของ AUTOMAKE จะเป็นการพิมพ์ไฟล์ .MDF ที่เราเลือกจาก POP-UP เมนู ออกทางเครื่องพิมพ์ สำหรับไฟล์ที่กำหนดรหัสผ่านไว้ เราจะต้องตอบรหัสผ่านให้ถูกต้องด้วยจึงจะสามารถพิมพ์ได้

การปรับค่าต่าง ๆ ใน AUTOMAKE เมื่อเลือกรายการที่ 3 ของ AUTOMAKE จะเป็นการปรับค่าต่าง ๆ ใน AUTOMAKE ดังนี้

1. กำหนดระดับผู้ใช้ AUTOMAKE ซึ่งมี 3 ระดับดังที่ได้กล่าวไปแล้ว

2. กำหนดสีส่วนต่าง ๆ ในเมนูและส่วนการแสดงผลต่าง ๆ ของ AUTOMAKE ให้เป็นไปตามที่เราต้องการ (สำหรับผู้ที่ใช้จอภาพสีเท่านั้น)

3. การกำหนดไฟล์ .MDF ที่จะนำมาเป็น Template สำหรับการสร้างไฟล์ .MDF ขึ้นมาใหม่

บทสรุป

ท่านก็ได้ทราบถึงรายละเอียดต่าง ๆ ตลอดจนขีดความสามารถของออโต้เมนู 4.7 ที่เพิ่มขึ้นไปแล้ว ผู้เขียนหวังว่าหากท่านมีโปรแกรมออโต้เมนู 4.7 ไว้ใช้งานจะทำให้การทำงานของท่านเป็นไปด้วยความสะดวกสบาย ราบรื่น และมีความปลอดภัยมากขึ้น รีวิวในฉบับนี้คงช่วยท่านได้บ้างในการสร้างเมนูของท่านขึ้นมาใช้งาน สำหรับตัวผู้เขียนเองได้ใช้โปรแกรมนี้ช่วยงานมานานแล้วได้รับประโยชน์มากจริง ๆ จึงได้แนะนำให้ท่านผู้อ่านซึ่งสนใจในโปรแกรมประเภทนี้ลองหาดูได้ที่ร้านบุ๊คเซสก์ สยามสแควร์ ซอย 2 รับรองครับว่าไม่ผิดหวังแน่